

Az ELTE Biológiai Fizika tanszékének robotikai kutatócsoportja jó képességű C/C++/Python programozót keres a tanszéken fejlesztett drón szimulációs keretrendszer átdolgozására, bővítésére. A jelenlegi ágens alapú rendszert desktopon és szuperszámítógép klaszteren futtatva hosszú évek óta használjuk a legkülönbözőbb csoportos drónos repülési algoritmusok fejlesztésére, optimalizálására, realisztikus tesztelésére, vizualizálására, segítségével hoztuk létre a világ első 10 quadrokopteréből álló kültéri robotflottáját.

Az új generációs drónszimulátorhoz az alábbiakra van szükségünk:

1. letisztult és absztrakt formalizmus, moduláris felépítés, bővíthetőség
2. közös kódbázis a robotokon futó valós drónvezérlő algoritmusokkal
3. profi vizualizációs (game engine) keretrendszerrel történő integrálás

További hosszú távú terveink között szerepel a GPU alapú futási idő optimalizálás statisztikus egyedszámra.

Feltételek, követelmények, kívánalmak, orientáció:

- magas szintű C/C++/Python ismeret
- programozási gyakorlat valódi projektekben
- absztrakt gondolkodásra és önálló kreatív feladatmegoldásra való képesség
- magabiztos Linux gyakorlat
- előnyt jelent a GPU-alapú számítási modellekben való jártasság (pl CUDA), robotikai/fizikusi/matematikus affinitás, jártasság a drónok világában valamint az angol nyelvtudás

Jelentkezés önéletrajzzal az alábbi elérhetőségen:

Vásárhelyi Gábor
vasarhelyi@hal.elte.hu